

ANTOINE JEANSELME

INGÉNIEUR BACKEND

Paris, France • <https://antoine.sh> • antoine@jeanselme.fr

Profil

Ingénieur Backend, 4 ans d'expérience en conception et développement de services applicatifs (Java, Kotlin, TypeScript, Python, Go) et d'architectures à haute disponibilité, complétée par une expertise en infrastructure Cloud et pratiques DevOps (CI/CD, Kubernetes, Terraform). A conçu et fait évoluer l'architecture backend de plateformes à forte croissance (2M+ d'utilisateurs), et porté Shadow Studio comme projet entrepreneurial en recrutant 3 développeurs.

Compétences

Langages : Java, Kotlin, Python, Go (Golang), C/C++, C#, .NET, JavaScript, TypeScript, SQL, Bash, PowerShell, YAML, Groovy
Backend & API : Spring, NestJS, Fastify, NextJS, API REST
Base de données : PostgreSQL, Oracle, MySQL, NoSQL
DevOps & CI/CD : Git, CI/CD, GitOps, Jenkins, Ansible, Terraform, Argo CD, Docker, Kubernetes, XL Deploy, XL Release
Cloud & Virtualisation : AWS (IAM, EC2, VPC, RDS, S3, EKS, ELB, CloudWatch), Azure, VMware, VirtualBox
Systèmes : Linux (Red Hat, CentOS, Debian, Ubuntu)
Réseaux : SFTP, DHCP, SSH
Méthodologies : Agile, SCRUM

Expérience professionnelle

INGÉNIEUR BACKEND & INFRASTRUCTURE CLOUD – SHADOW STUDIO (2024-2026)

<https://shadow-studio.gg>

- Conçu et développé les briques backend et l'architecture technique (services applicatifs, API REST) de la plateforme, déployées en environnement Cloud et on-premise (Docker, Linux, VMs, auto-hébergement).
- Accompagné la croissance de Shadow Studio jusqu'à plus de 30 000 utilisateurs uniques en concevant une architecture backend robuste, automatisée et orientée haute disponibilité.
- Développé des pipelines CI/CD (Go, Java, Kotlin, TypeScript) industrialisant les processus de livraison, réduisant les délais de mise en production et améliorant la fiabilité des déploiements.
- Porté Shadow Studio comme projet entrepreneurial : recruté et encadré 3 développeurs, et piloté les choix d'architecture backend en assurant la coordination entre les enjeux produit et techniques.
- Administré les environnements Linux, les réseaux et les outils d'observabilité afin de garantir la continuité de service des applications backend.

Stack : AWS · Docker · Terraform · Linux · CI/CD · Git · Kubernetes · Go · Java · Kotlin · C++ · TypeScript · SQL · API REST · Bash · PowerShell · Groovy

INGÉNIEUR BACKEND & DEVOPS – PARALLEL STUDIO (2022-2024)

- Conçu et développé des outils et pipelines CI/CD (Jenkins, Docker, Azure) en Python, Go et C#/.NET pour automatiser et fiabiliser les déploiements d'une équipe de plus de 30 développeurs.
- Administré et maintenu l'infrastructure de production (serveurs Linux, réseau, stockage, sauvegardes Cloud et auto-hébergées) en garantissant un haut niveau de disponibilité.
- Contribué au succès commercial du jeu Under The Waves (plus de 2 millions d'exemplaires vendus) en développant et maintenant les pipelines de livraison multiplateformes.
- Rédigé et maintenu la documentation technique et les procédures d'exploitation pour faciliter le partage de connaissances au sein des équipes.

Stack : Azure · Jenkins · Docker · Linux · CI/CD · Git · Python · Spring · Go · TypeScript · C# · .NET · Bash · SQL · Jira · Scrum

Projets personnels & Open-Source

DÉVELOPPEUR FULLSTACK – PROJETS COMMUNAUTAIRES (2014-PRÉSENT)

<https://github.com/antoine-sh>

- Développé plusieurs projets open source autour des infrastructures modernes, de l'authentification et des technologies Web3.
- Conçu un serveur d'authentification auto-hébergeable « Sign-In With Ethereum » (Fastify), avec une architecture backend orientée API REST et sécurité.
- Développé un plugin Web3 pour Minecraft (Kotlin, NestJS) intégrant des services blockchain et des APIs distribuées.
- Contribué à plusieurs projets open source (Better Auth, Zerobyte, entre autres) via des correctifs, nouvelles fonctionnalités et optimisations.
- Conçu et administré un homelab Kubernetes, environnement d'expérimentation pour l'automatisation, l'Infrastructure as Code, les déploiements GitOps et les architectures Cloud natives.

Stack : Kubernetes · Terraform · Docker · Linux · GitOps · Python · Go · TypeScript · Java · Kotlin · SQL · API REST · Bash

Langues

- **Anglais :** Professionnel (TOEFL C1)
- **Français :** Natif

Formation

PÔLE LÉONARD DE VINCI - PARIS LA DÉFENSE, FRANCE – 2019-2024

Master en Ingénierie Logiciel, majeure Backend & Outils de Développement.